



SVILUPPATO E DISTRIBUITO DA:



Head Office & Marketing Department:
Bologna, via dell'Elettricista 10, 40138
Tel e Fax: +39 051 307060

Software Development & Customer Service:
Salerno, Via Posidonia 307/b, 84128
Tel e Fax: +39 089 6307845

www.dataproject.com
info@dataproject.com

Aggiornato alla release 4.0.0

INDICE

1 -	Introduzione	3
2 -	Installazione	3
2.1 -	Installare Video Sharing 4 da Internet.....	3
	Download	3
	Setup	3
2.2 -	Menu Iniziale.....	4
3 -	Login e Lista Campionati	5
4 -	Lista Partite	6
5 -	Download Video	7
5.1.1 -	Lista partite da scaricare	8
5.1.2 -	Destinazione	8
5.1.3 -	Opzioni di download	8
6 -	Upload Video	9
6.1.1 -	Aprire una partita Data Video	9
6.1.2 -	Aprire un filmato da un percorso personalizzato	9
6.1.3 -	Importare una partita da un Video DVD	9
6.2 -	Opzioni Compressione/Spedizione	10
7 -	Ticket	11
7.1.1 -	Ticket download.....	11
7.1.2 -	Ticket Upload	11
7.1.3 -	Creare un ticket	11
8 -	Contratto Licenza D'uso	13

1 - Introduzione

Video Sharing 4, il programma per la condivisione dei filmati digitali degli incontri sportivi tramite internet, unisce la qualità visiva digitale delle nuove tecnologie di compressione video con la comodità e la facilità d'uso tipici di un programma P2P (peer to peer): **Video Sharing 4** è uno strumento caratterizzato da un'estrema semplicità d'uso in grado di creare un file video compresso e di condividerlo con un click con le altre squadre. Il file prodotto è direttamente utilizzabile con **Data Video 3** e **Data Video 2007**.

Questo manuale guiderà l'utente all'uso iniziale.

2 - Installazione

L'installazione di Video Sharing 4 può avvenire esclusivamente attraverso Internet.

2.1 - Installare Video Sharing 4 da Internet

Download

Collegarsi ad Internet, accedere alla pagina www.dataproject.com/videosharing e cliccare sul bottone [Download].

Setup

1. lanciare il file **VideoSharing4_setup.exe** seguendo le istruzioni a video;
2. lanciare il programma **Video Sharing 4** da Start/Programmi/Data Project/Video Sharing 4 o dall'icona sul Desktop.
3. lanciare il file **iVideo Sharing4_man.pdf** che aprirà il manuale di istruzioni sull'uso del programma in formato PDF ed eventualmente stamparlo.

2.2 - Menu Iniziale

Terminata la fase di installazione sarà visualizzata la seguente schermata con i seguenti pulsanti:

- Login
- Ticket Download/Upload



In questa fase è possibile autenticarsi (inserendo il proprio username e password) o utilizzare un ticket di download / upload.

Prima di inserire Login e Password bisogna selezionare la competizione che si vuole utilizzare. Usare l'opzione [**Cambia**] per modificare una competizione.

Un "Ticket" è un codice alfanumerico di 10 cifre che rappresenta un "biglietto" per poter scaricare (ticket download) o spedire (ticket upload) una partita. L'utilizzo dei ticket viene spiegato in dettaglio successivamente.

3 - Login e Lista Campionati

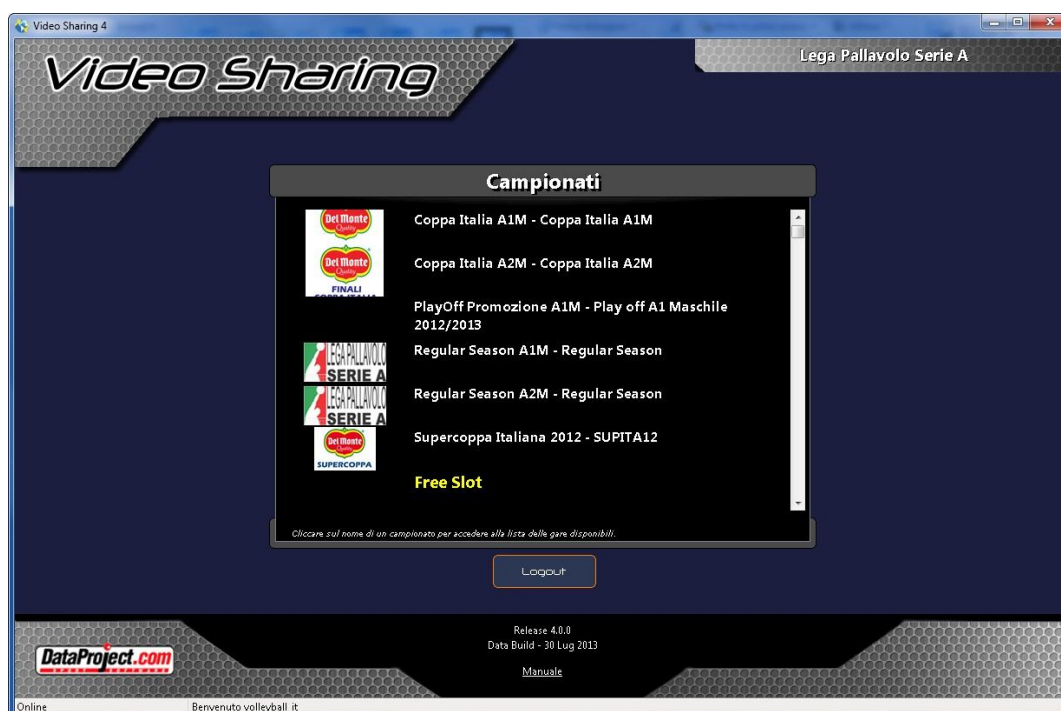
Una volta effettuato l'accesso al programma (utilizzando login e password), apparirà la seguente finestra con la lista dei filmati che sono in attesa di essere caricati o scaricati dal programma. Utilizzare **[Ignora]** per



ignorare e passare alla schermata successiva.

Per accedere alla lista partite di un campionato cliccare sull'icona o sul nome campionato. Nel campionato "Free Slot" sono presenti gli spazi privati associati all'utente che ha effettuato l'accesso al servizio. I filmati presenti in questo campionato sono visibili solo dall'utente proprietario dello spazio libero. Per poter condividere questi filmati con altri utenti sarà necessario creare gli opportuni ticket di download (descritti nella sezione Ticket di questo manuale).

La notifica dei video da caricare e scaricare apparirà sulla destra dello schermo.



E' possibile modificare l'ordine delle partite da completare o cancellarle dalla lista. Una volta deciso l'ordine cliccare su [[Scarica Ora](#)] per iniziare il download delle partite in lista.

Se si vuole continuare a caricare un filmato premere il tasto Continua Upload.

Premere [[Ignora](#)] per avanzare alla schermata successiva ignorando questa coda per il momento.

4 - Lista Partite

In questa pagina vengono elencate tutte le partite associate al campionato selezionato. Nel riquadro sinistro di questa pagina è possibile filtrare le partite per giornata, squadra o fase. Nel riquadro destro vengono riportate le informazioni relative alla partita attualmente selezionata.

Selezione Partita
Stagione: 5
Campionato: Regular Season A1M - Regular Season
Serie: 2012 mas
Fase: Tutti

☐ Seleziona giornata: Tutti
☒ Seleziona squadra: CMC RAVENNA

Informazioni Partita
CMC RAVENNA
vs
COPRA ELIOR PIACENZA

Note partita:
RAVENNA - PIACENZA

ID	Data	Squadra interna	Squadra ospite	Ris.	Scout	Durata	Dim.	Caricata
6262	07/10/2012	CMC RAVENNA	COPRA ELIOR PIACENZA	0 - 3		1.26.30	683,84 MB	100 %
6267	14/10/2012	BREBANCA LANNUTTI CUNEO	CMC RAVENNA	3 - 0		1.21.43	646,1 MB	100 %
6275	21/10/2012	CMC RAVENNA	MARMI LANZA VERONA	1 - 3		2.10.57	1,01 GB	100 %
6280	28/10/2012	CMC RAVENNA	LUBE BANCA MARCHE MC	0 - 3		1.25.56	679,46 MB	100 %
6285	04/11/2012	TONINO CALLIPO VIBO	CMC RAVENNA	3 - 0		1.41.35	803 MB	100 %
6294	11/11/2012	CASA MODENA	CMC RAVENNA	1 - 3		0.29.52	1,07 GB	100 %
6299	18/11/2012	CMC RAVENNA	ANDREOLI LATINA	1 - 3		2.08.18	1014,03 MB	100 %
6306	24/11/2012	ALTOTEVERE SGIUSTINO PG	CMC RAVENNA	3 - 0		1.37.18	769,26 MB	100 %
6312	02/12/2012	SIR SAFETY PERUGIA	CMC RAVENNA	3 - 0		1.38.59	782,61 MB	100 %
6318	09/12/2012	CMC RAVENNA	BCC NIP CASTELLANA BA	2 - 3		2.30.05	1,16 GB	100 %
6321	16/12/2012	ITAS DIATEC TRENITINO TN	CMC RAVENNA	3 - 0		0.29.09	638,54 MB	100 %
6328	22/12/2012	COPRA ELIOR PIACENZA	CMC RAVENNA	3 - 1		1.57.58	992,5 MB	100 %
6333	06/01/2013	CMC RAVENNA	BREBANCA LANNUTTI CUNEO	0 - 3		1.37.31	770,95 MB	100 %
6341	13/01/2013	MARMI LANZA VERONA	CMC RAVENNA	0 - 3		1.37.34	771,08 MB	100 %
6346	20/01/2013	LUBE BANCA MARCHE MC	CMC RAVENNA	3 - 0		1.36.36	811,68 MB	100 %
6351	26/01/2013	CMC RAVENNA	TONINO CALLIPO VIBO	0 - 3		1.28.14	697,47 MB	100 %

Fare doppio click o CTRL - click per selezionare una o più partite.

Partite selezionate: 0

Preview

Download Video

Download Scout

Upload Video

Upload Scout

Cattura

Elimina Partita

Cambia Note

Crea Ticket

Da questa pagina è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- **Download Video:**
scarica una o più partite selezionate (è possibile selezionare più partite facendo doppio click o usando CTRL+click)
- **Download Scout:**
scarica (se presente) lo scout della partita attualmente selezionata.
- **Upload Video:**
spedisce un file video nello slot attualmente selezionato. Nel caso in cui lo slot fosse già occupato la partita verrà sostituita. Questa operazione può essere effettuata solo se l'utente ha i permessi di upload per la partita selezionata.
- **Upload Scout:**
associa uno scout ad una partita precedentemente spedita. Questa operazione può essere effettuata solo se l'utente ha i permessi di upload per la partita selezionata.
- **Cattura:**
viene proposta una doppia scelta "Cattura Ora" o "Prenota Cattura Offline".
 - **Cattura ora:** dopo aver controllato eventuali diritti di upload sulla partita selezionata si aprirà la nuova finestra di cattura. In questa finestra è possibile selezionare la sorgente video/audio, cambiare l'aspect ratio in caso di sorgente video 16:9 o 4:3 e selezionare il file di output. La

qualità di cattura è automaticamente settata in base al campionato selezionato. Nel caso di campionato HD se il pc non fosse in grado di reggere una cattura real time Videosharing automaticamente decrementa la qualità a XviD standard. Se durante la cattura fossero stati rilevati dal programma cali di framerate, l'utente verrà informato della perdita e verrà invitato a controllare il file prima di inviarlo. Una volta completata la cattura (cioè quando si clicca su stop) verrà chiesto se spedire o meno il file. Nel caso l'utente voglia spedirlo direttamente viene chiusa la cattura e aperto direttamente il modulo di spedizione con il file catturato già pronto.

- **Cattura offline:** verrà creata una nuova voce nel menu principale in cui viene fatto un riassunto della partita selezionata ed eventuale qualità video. L'utente può catturare per un massimo di 4 volte prima di essere costretto a rifare il login.

- **Anteprima:** per visualizzare un'anteprima di 60 secondi del video selezionato.
- **Elimina Partita:**
elimina permanentemente una partita dal server. *Questa operazione può essere effettuata solo se l'utente ha i permessi di upload per la partita selezionata*
- **Cambia Note:**
permette di aggiungere/modificare le note della partita corrente (le note sono informazioni aggiuntive inserite dal proprietario della partita visibili a tutti gli utenti). *Questa operazione può essere effettuata solo se l'utente ha i permessi di upload per la partita selezionata.*

Per tornare al menu precedente cliccare su [[Indietro](#)].

5 - Download Video

Una volta selezionata la partita (o le partite), Video Sharing verificherà che l'utente abbia i permessi per effettuare il download selezionato. E' possibile infatti scaricare le partite di una data giornata (o di una specifica squadra) solo se ad esempio si è effettuato l'upload delle proprie partite giocate in casa (questa regola di upload/download viene concordata con la lega/federazione di appartenenza). Se l'utente ha i diritti per scaricare le partite verrà proposta la finestra relativa al salvataggio dei file sul computer locale (come mostrato in figura). In questa pagina è possibile specificare indipendentemente per ogni partita se salvare il file in un percorso personalizzato o se salvare il file come Partita Data Video compatibile.



5.1.1 - Lista partite da scaricare

In questa lista vengono elencate le partite che l'utente ha scelto di scaricare. Se una partita è di colore **verde** vuol dire che è correttamente associata ad un file (o una nuova partita Data Video). Se la partita è di colore **rosso** vuol dire che la partita deve ancora essere associata ad un file (o ad una nuova partita Data Video). In questo caso cliccare sulla partita rossa e selezionare la destinazione desiderata. E' possibile anche cambiare l'ordine o eliminare partite dalla lista utilizzando i pulsanti sotto la lista.



5.1.2 - Destinazione

- Salva su file: selezionando questa opzione è possibile salvare la partita in una destinazione qualsiasi. Nella finestra di selezione file che uscirà è anche possibile specificare come tipo di file "File temporanei". Tramite questa opzione è possibile ripristinare il download di un file parzialmente scaricato a patto che si tratti di un file temporaneo della stessa partita.
- Salva come partita Data Video: selezionando questa opzione e inserendo il nome della partita, Video Sharing salverà il video creando una nuova partita Data Video (è anche possibile specificare il disco in cui salvare la partita).

5.1.3 - Opzioni di download

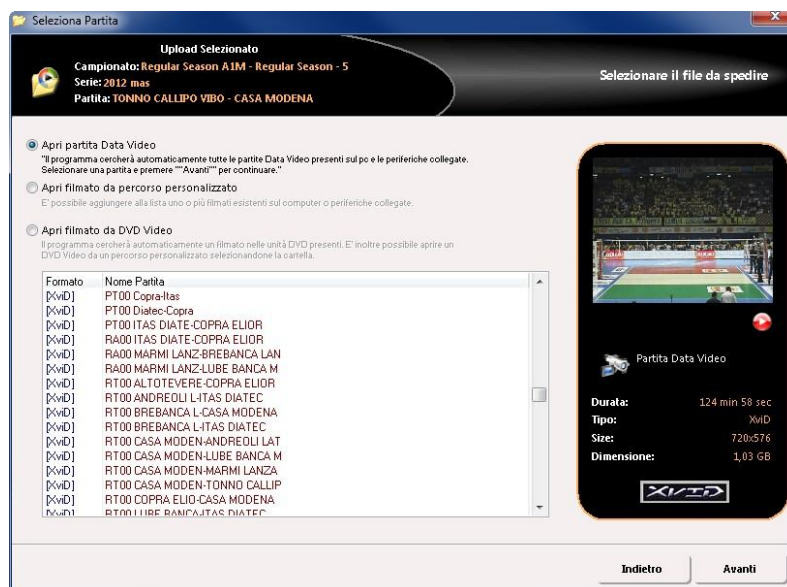
- Scarica rispettando l'ordine indicato: selezionando questa opzione Video Sharing passerà al download delle successive partite solo dopo aver terminato il download della partita corrente (se questa è in fase di upload, o non è stata ancora spedita, Video Sharing resterà in attesa di completamento). Si consiglia di utilizzare questa opzione per dare precedenza di download ad una determinata partita.
- Scarica la prima disponibile: selezionando questa opzione Video Sharing passerà al download delle partite successive nel caso in cui la partita corrente fosse incompleta o non caricata del tutto. In questo modo la prima disponibile sarà la prima ad essere scaricata.

Una volta impostate tutte le opzioni desiderate è possibile passare al download effettivo delle partite cliccando sul pulsante **[Ok]**.

Durante il download delle partite è possibile mettere in pausa l'operazione per riprenderla in un secondo momento, Video Sharing inizierà il download delle successive partite selezionate (se presenti). Se esistono download incompleti Video Sharing avviserà l'utente in fase di login (come mostrato in figura). E' possibile iniziare immediatamente il download in sospeso cliccando sull'icona **[Scarica Ora]** o modificare la coda download. Tramite i pulsanti  è possibile cambiare l'ordine di download a proprio piacimento e tramite il pulsante  è possibile eliminare dalla coda download una determinata partita (attenzione: i file temporanei non saranno cancellati in questa fase).

6 - Upload Video

Cliccando sul pulsante **[Upload]** nella lista partite, è possibile entrare nella sezione del programma relativa alla spedizione delle partite e la loro relativa compressione. Nella successiva finestra (come mostrato in figura) è possibile:




6.1.1 - Aprire una partita Data Video

Utilizzare questa opzione se sul computer in uso è installato Data Video System 3 o Data Video 2007 (Essential o Pro) e la partita che si desidera spedire è presente tra quelle Data Video.

6.1.2 - Aprire un filmato da un percorso personalizzato

Utilizzare questa opzione se si intende spedire uno o più filmati presenti in una posizione qualsiasi del computer. Nella lista è possibile aggiungere uno o più filmati cliccando sull'icona "Sfoggia" a destra.

Nota bene: se si selezionano più filmati, VideoSharing unirà e comprimerà questi filmati in un unico file rispettando l'ordine indicato. E' possibile cambiare l'ordine dei filmati agendo sulle icone .

e .

6.1.3 - Importare una partita da un Video DVD

Selezionare questa opzione se il filmato che si intende spedire è situato in un DVD Video. Basterà selezionare l'unità in cui è presente il DVD Video e cliccare su **[Avanti]**. In questo caso Video Sharing analizzerà il DVD Video predisponendolo per la compressione (questa operazione potrebbe richiedere diversi minuti).

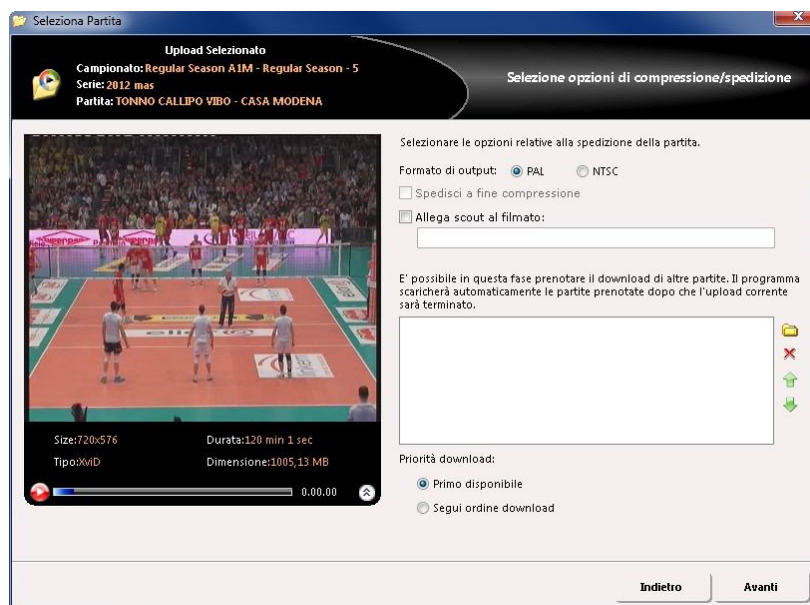
I formati compatibili sono XviD e MP4. Se la partita è conforme a queste specifiche tecniche, è già pronta per la spedizione. In caso contrario VideoSharing, prima della spedizione, comprimerà il file in formato **XviD** o **MP4** automaticamente. La compressione è necessaria anche nel caso in cui l'utente specificasse due o più filmati da unire e anche se questi fossero conformi alle specifiche VideoSharing.

6.2 - Opzioni Compressione/Spedizione

Una volta selezionato il filmato (o i filmati) che si intende spedire cliccare su **[Avanti]**. Se il filmato necessita di essere ricompreso in questa fase sarà possibile specificare la destinazione in cui salvare il file compresso. E' possibile creare una nuova partita Data Video o semplicemente salvare il file compresso in una cartella personalizzata.

Nota: questa sezione verrà proposta solo nel caso in cui il filmato non fosse conforme allo standard VideoSharing.

Andando avanti troveremo la seconda pagina di opzioni (come mostrato in figura).



In questa pagina troviamo le seguenti opzioni:

- **Formato di output**

Cambiando standard video (PAL/NTSC) è possibile trasformare un filmato PAL in NTSC e viceversa per renderlo compatibile con standard diversi da quello sorgente. Questa operazione richiede la compressione del filmato.

- **Spedisci a fine compressione**

Abilitando questa opzione (attiva solo nel caso in cui fosse stata programmata una compressione del filmato) il programma avvierà automaticamente la spedizione del video una volta terminata la compressione.

- **Allega scout al filmato**

Abilitando questa opzione sarà possibile allegare un file scout (o un file di qualsiasi tipo come ad esempio file PDF, tabellini HTML... ecc) al filmato. Gli altri utenti Video Sharing saranno in grado di scaricare questo file insieme alla partita o singolarmente tramite il pulsante **[Download Scout]** presente nella finestra principale.

- **Coda Download**

In questa lista è possibile aggiungere partite che si intende scaricare dopo aver effettuato l'upload del filmato corrente.

- **Priorità download**

Tramite questa opzione è possibile decidere la priorità di download delle partite inserite in coda download esattamente come descritto nella sezione *Download*.

Cliccando sul pulsante **[Avanti]** sarà possibile controllare tutte le opzioni selezionate grazie ad un breve riepilogo. Da qui è possibile tornare **[Indietro]** per eventualmente cambiare le impostazioni selezionate o andare **[Avanti]**. In questo caso il programma inizierà la compressione (o la spedizione se il filmato rispetta gli standard VideoSharing).

7 - Ticket

Il ticket è un codice alfanumerico di dieci cifre usato come “biglietto” per scaricare o spedire partite private o di campionato tra utenti Video Sharing e non. Esistono due tipi di ticket: i **Ticket di Upload** e i **Ticket di Download**. I ticket vanno inseriti nella pagina principale di Video Sharing nell'apposito spazio (come mostrato in figura).

Nota: per utilizzare un ticket non è necessario effettuare il login, per questo motivo può essere usato anche da persone che non hanno un account Video Sharing.



7.1.1 - Ticket download

Questo tipo di ticket permette di effettuare il download di una determinata partita anche se non si è in possesso di un account Video Sharing 4 valido. Può essere utilizzato ad esempio per far scaricare tramite Video Sharing partite “private” (come allenamenti o amichevoli) ad utenti esterni (come ad esempio giocatori o allenatori).

Per utilizzare un ticket download basterà copiare nell'apposito campo (presente nella schermata principale del Video Sharing) il codice che vi è stato fornito e premere il pulsante **[>]**. Una volta che Video Sharing avrà constatato la validità del ticket inizierà la procedura di download della partita associata a quel determinato ticket. Nel caso in cui il ticket fosse scaduto o avesse esaurito le operazioni disponibili l'utente verrà avvisato tramite un messaggio di errore. Per ottenere un nuovo ticket bisognerà contattare il proprietario della partita (l'unico in grado di crearne uno nuovo).

7.1.2 - Ticket Upload

Questo tipo di ticket permette di effettuare l'upload di una partita in uno slot dell'utente che ci ha fornito il ticket senza la necessità di disporre di un account Video Sharing. Per utilizzare un ticket upload basterà copiare nell'apposito campo il codice che vi è stato fornito e premere il pulsante **[>]**. Una volta che Video Sharing avrà constatato la validità del ticket inizierà la procedura di upload. Nel caso in cui il ticket fosse scaduto o avesse esaurito le operazioni disponibili l'utente verrà avvisato tramite un messaggio di errore. Per ottenere un nuovo ticket bisognerà contattare il proprietario del ticket (l'unico in grado di crearne uno nuovo).

7.1.3 - Creare un ticket

Per creare un nuovo ticket (di Upload o di Download) eseguire il login, selezionare un campionato dalla lista, selezionare la partita di cui si desidera creare il ticket e cliccare sul pulsante **[Crea Ticket]**. Se l'utente ha i permessi per scaricare/caricare la partita verrà proposta la seguente finestra:

In questa finestra di generazione ticket, l'utente dovrà impostare:

- **Tipo operazione**
Questa opzione determina se tramite il ticket sarà possibile effettuare il Download o l'upload della partita selezionata.
- **Numero massimo di operazioni possibili**
Questo numero indica il numero massimo di Download/Upload che sarà possibile fare con il ticket. Ad ogni operazione di Download/Upload terminata con successo eseguita con un ticket questo valore viene scalato, quando arriva a 0 il ticket perde validità e non potrà essere più utilizzato.
- **Valido fino al**
Questa data indica la “scadenza” del ticket. Dopo tale data il ticket non sarà più utilizzabile.

Per generare il ticket cliccare su [**Genera**]. Verrà visualizzato a video il ticket come mostrato in figura:

In questa pagina viene riportato un piccolo quadro riassuntivo ed il **CODICE** ticket, questo codice rappresenta il vero e proprio **Ticket**.

NOTA BENE: è importante ricopiare il codice ticket in questa fase in quanto non sarà più possibile ripristinarlo. Se questo codice viene perso bisognerà crearne uno nuovo.

Contratto Licenza D'uso

Ogni acquisto di prodotti della **Data Project S.r.l.** è sottoposto al seguente contratto di licenza d'uso:

La **Data Project S.r.l.** concede al **CLIENTE** il diritto di usare una copia in licenza d'uso dell'incluso programma software finché il **CLIENTE** risulti in accordo con i termini di questo contratto.

Il programma è di proprietà unica ed esclusiva della **Data Project S.r.l.** ed è tutelato dalle leggi sul copyright e dalle disposizioni dei trattati internazionali.

Il cliente non può riprodurre, pubblicare o distribuire neanche parzialmente il programma, il manuale, gli archivi e quanto consegnato insieme al programma.

La **Data Project S.r.l.** si riserva il diritto di annullare la presente licenza in caso di violazione dei termini dell'accordo. In caso di annullamento, per qualsiasi motivo, tutte le copie del software devono essere immediatamente restituite alla **Data Project S.r.l.** e il cliente sarà responsabile per eventuali danni dalla violazione dell'accordo.

Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifiche senza preavviso. Se non specificato diversamente, ogni riferimento a società, nomi, dati e indirizzi utilizzati nelle riproduzioni delle schermate e negli esempi è puramente casuale ed ha il solo scopo di illustrare l'uso del prodotto della **Data Project S.r.l.**.

Nessuna parte di questo manuale può essere riprodotta in qualsiasi forma o mezzo elettronico o meccanico, per alcun uso, senza il permesso scritto della **Data Project S.r.l.**.

Data Video System e **Video Sharing** sono marchi della **Data Project S.r.l.**.

Microsoft[®], MS-DOS[®], Windows[®] sono marchi registrati o marchi della Microsoft Corporation



Via dell'elettricista, 10 - 40138 Bologna - Italy

Tel. E Fax +39 051 307060

Via Posidonia, 307/b - 84127 Salerno - Italy

Tel. e Fax +39 089 6307845

E-mail: info@dataproject.com